



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



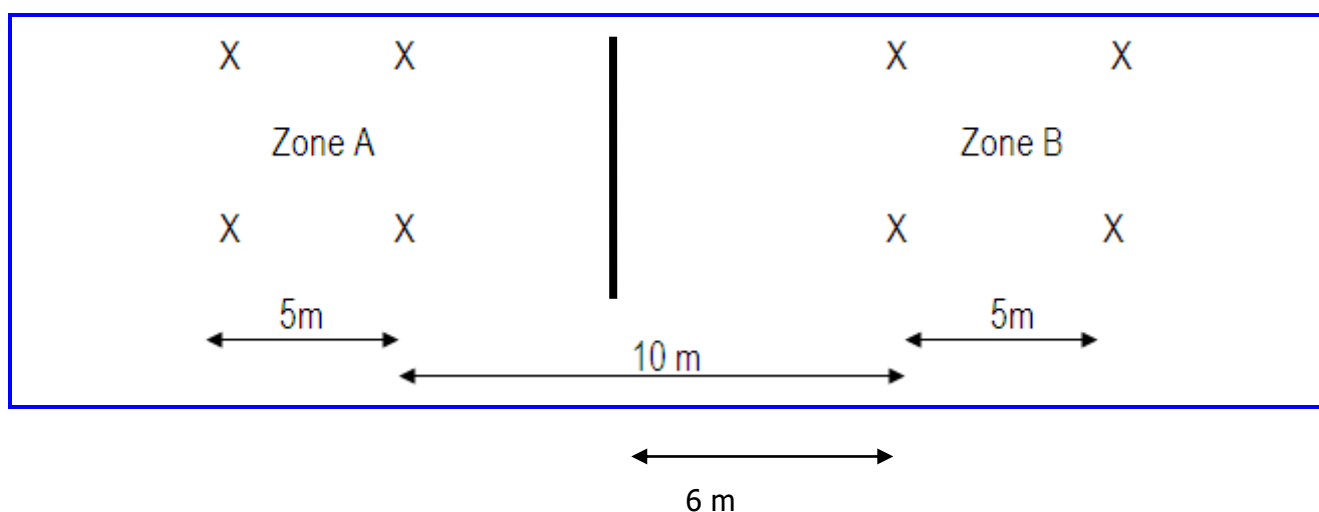
N°1 - Le licol

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : 1 zone de départ et 1 zone d'arrivée, située à 10 m de la zone de départ. Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 1 minute 30.

Descriptif : Le cavalier à pied et son poney/cheval se dirigent vers la zone B située à 10 m de la zone A de départ, le cavalier arrête son poney/cheval, lui retire le licol, fait le tour du poney/cheval en le caressant avec le licol sur tout le corps puis il revient vers la zone de départ et s'arrête à l'intérieur de celle-ci.



Contrat 10 points : Le cavalier passe la longe ou la tête à l'encolure au-dessus de la nuque, pose un genou au sol et remet le licol à son poney/cheval dans la zone B, avant de revenir vers la zone A de départ.

Contrat 15 points : le cavalier et le poney / cheval reviennent dans la zone A de départ, le cheval sans licol, une fois dans la zone le cavalier passe la longe ou la tête à l'encolure au-dessus de la nuque, pose un genou au sol et lui remet le licol.

Contrat 20 points : le poney / cheval reste dans la zone B, le cavalier revient seul jusqu'à la ligne des 6 mètres sans que l'équidé sorte de la zone B, puis il invite son poney / cheval à le rejoindre, il rentre avec son poney / cheval dans la zone A de départ passe la longe ou la tête à l'encolure au-dessus de la nuque, pose un genou au sol et lui remet le licol.

Dans tous les cas, le chronomètre s'arrête lorsque cavalier et poney/cheval sont dans la zone, que le licol est remis et le cavalier est debout.

Pénalités :

- Matériel renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°2 - Le trèfle

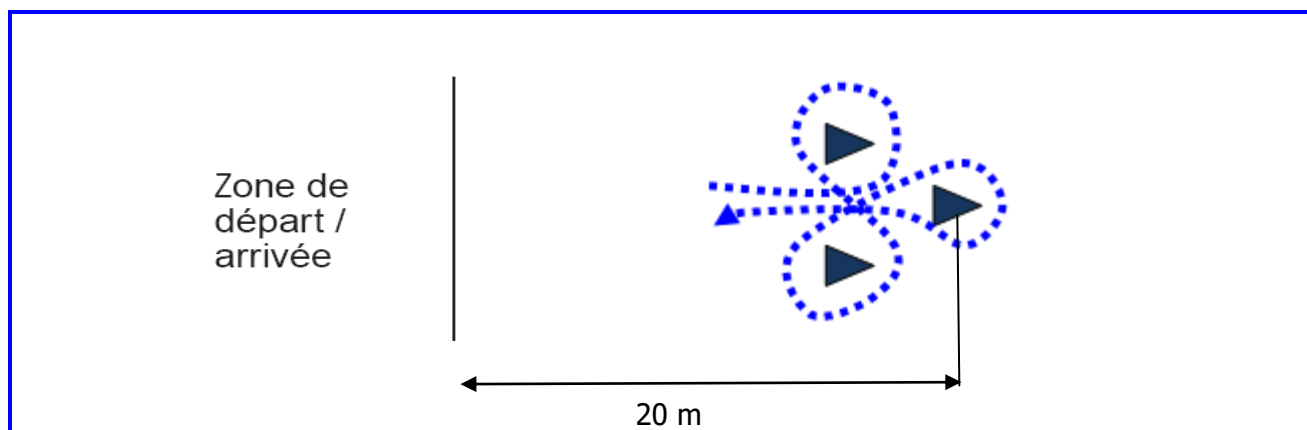
Test autorisé en épreuve Club A.

Equipement : Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 3 cônes. Distance entre les plots : 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 20 m x 20 m.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Le cavalier fait exécuter à son poney/cheval un parcours en trèfle autour de trois cônes. Le cavalier peut choisir entre deux parcours en trèfle. S'il commence par le cône qui est à sa droite, il le contourne à main droite, puis il va à main gauche sur le second et le troisième cône qui est au fond.

S'il commence par le cône qui est à sa gauche, il le contourne à main gauche, puis il va à main droite sur le second et le troisième cône qui est au fond. Il revient ensuite directement dans la zone de départ.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus : +2 points si le contrat est réalisé en moins de 35 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Mauvais tracé non rectifié : contrat ramené à zéro.
- Elastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°3 - Le van

Test autorisé uniquement en épreuve Club Elite.

Équipement : Zone D/A, 1 van 2 places situé à 10 m de la zone, bas flanc ouvert ou fermé au choix du cavalier, 1 cerceau. Zone de contrôle 20 m x 20 m

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes.

Descriptif : Partir de la zone D/A, monter son poney/cheval dans le van, y rester 5 secondes comptées par le commissaire, redescendre et se rendre à nouveau dans la zone D/A immobile pour fin du chronométrage.

Les zones de départ, ainsi que le cerceau, peuvent être placés indifféremment à gauche ou à droite du van, au choix de l'organisateur.

Contrat 10 points : Avec licol et longe, le cavalier embarque son poney/cheval (il peut monter dans le van).

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol, le cavalier réalise l'exercice sans monter dans le van. Le cavalier reste sur ou à côté du pont (et non pas sur le plancher).

Contrat 20 points : Avec licol et longe, le cavalier se rend directement de la zone de départ dans le cerceau et réalise l'exercice en restant les pieds dans un cerceau à 3,50 m du pont puis lorsque les 10 secondes sont décomptées et que le poney/cheval est descendu du pont il peut sortir du cerceau et revenir avec le poney/cheval dans la zone arrivée pour arrêter le chrono.

Pénalités :

- Le poney/cheval ressort les 4 pieds du van : -2 points par sorties.
- Sortie d'un pied hors du cercle pour le cavalier : contrat ramené à zéro.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°4 - Le va et vient

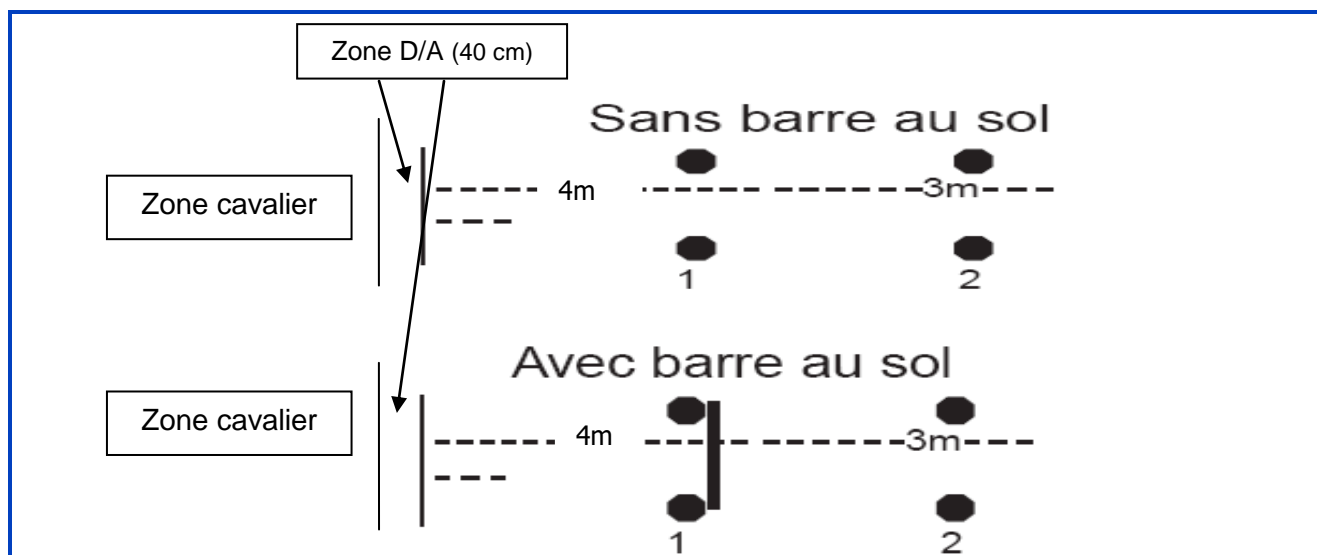
Test autorisé en épreuve Club A (distance divisée par 2).

Équipement : Zone D/A, 4 cubes ou bidons, une barre (type barre d'obstacle de 4m). Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes.

Descriptif : Le but est de faire reculer son poney/cheval en longe face à soi dans un couloir de 2 mètres et de le faire revenir dans la zone D/A, sans quitter la zone cavalier. Tout en restant les deux pieds dans la zone cavalier (sauf pour le contrat à 10 point), le cavalier doit faire reculer son poney/cheval jusqu'à la ligne entre les plots, le poney/cheval devant placer les antérieurs sur ou derrière la ligne qui sépare les deux plots.

Le poney/cheval part d'une zone D/A matérialisée d'environ 40 cm de largeur juste derrière et tout le long d'une ligne matérialisée. Les antérieurs dans cette zone. Ensuite, le cavalier le fait revenir vers lui le chrono s'arrête lorsque les antérieurs sont revenus dans la zone matérialisée.



Contrat 10 points : Le poney/cheval recule avec son cavalier jusqu'à la première ligne de plots situés à 4 m de la zone.

Contrat 15 points : Le poney/cheval recule seul jusqu'à la première ligne de plots située à 4 m de la zone.

Contrat 20 points : Le poney/cheval recule seul jusqu'à la deuxième ligne de plots située à 7 m de la zone, une barre sera placée au sol en travers du tracé sur la première ligne de plots. Le poney/cheval devra donc franchir cette barre en reculant.

Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied du poney/cheval hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



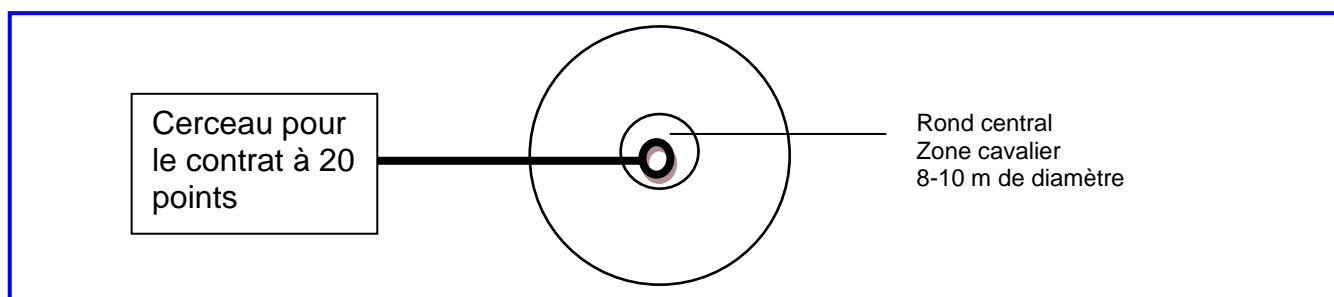
N°5 - Le cercle

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : Un round pen ou rond, type rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 8 à 10 m de diamètre.

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes

Descriptif : Départ poney/cheval immobile face au cavalier, le poney/cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. A la fin, le poney/cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney/cheval ne pénètre pas dans le rond central.



Contrat 10 points : Avec licol et longe. Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval et le faire changer de main puis à nouveau un tour minimum puis fin. Le cavalier ne peut pas sortir du rond central, pour faire changer de main.

Contrat 15 points : En liberté. Départ, deux tours minimum, changer de sens, un tour minimum, puis fin. Dans ce contrat le cavalier ne peut pas sortir du rond central.

Contrat 20 points : Poney/cheval en liberté. Départ, deux tours minimum, changer de sens, un tour minimum, changer de sens à nouveau, un tour minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du cerceau lorsque le poney/cheval est sur la piste, il peut sortir du cerceau tout en restant dans le rond central pour les changements de direction. Pour l'arrêt final, le cavalier ne peut pas sortir du cerceau.

Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Poser d'un pied du poney/cheval dans la zone du cavalier (le rond central) : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro (le poney/cheval pénètre dans la zone du cavalier)
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



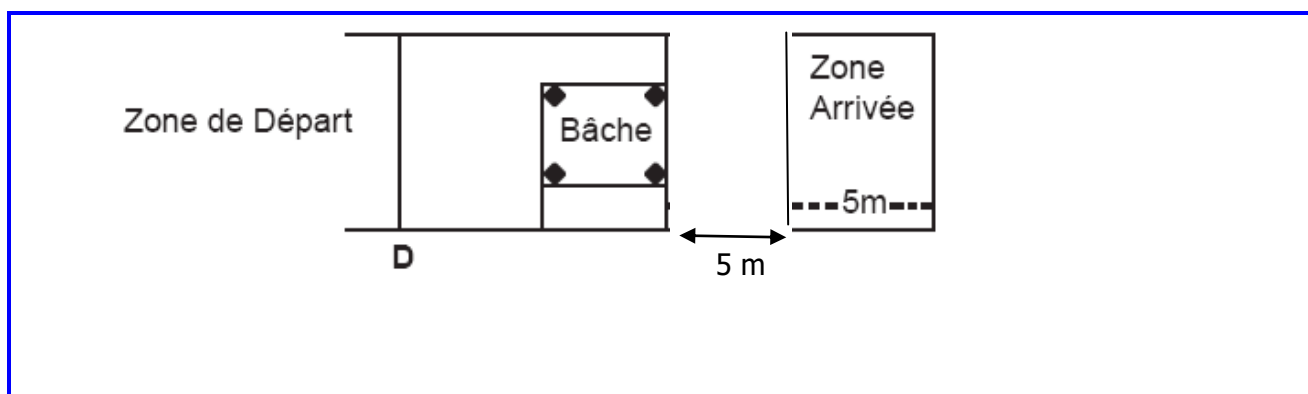
N°6 - La bâche

Test autorisé en épreuve Club A.

Equipement : Une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Le cavalier part de la ligne de départ, doit faire traverser la bâche à son poney/cheval et l'arrête dans la zone d'arrivée.



Contrat 10 points : Avec licol et longe, traverser la bâche et s'arrêter sur la bâche 5 secondes. Le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

Contrat 15 points : Avec licol et longe reliée par un élastique, le poney/cheval s'arrête sur la bâche 5 secondes, le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

Contrat 20 points : Idem contrat 15 points, poney/cheval en liberté. Lors de l'arrêt, le cavalier doit faire le tour de la bâche. Le poney / cheval doit rester immobile sur la bâche.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied hors de la bâche : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Elastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°7 - L'essuie-glace

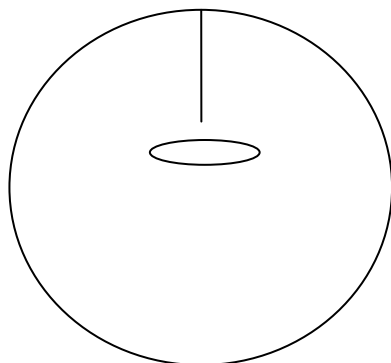
Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : Terrain idem test 5, un cavaletti de 50 cm ou de 30 cm pour les poneys A le long de la barrière. Le cavalier doit rester dans une zone de 2 m de part et d'autre de l'obstacle, cette zone doit être matérialisée (corde ou trace au sol). Une zone d'abord de 2 mètres est tracée devant l'obstacle.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Le départ est donné, l'équidé est immobile face au cavalier. Le cavalier fait sauter à son poney/cheval un cavaletti situé sur la piste, lui fait faire demi-tour et le refait sauter dans l'autre sens puis l'arrête. Le chronomètre s'arrête lorsque le poney/cheval est immobile. Le cavalier ne doit pas sortir de la zone balisée pour lui durant tout l'exercice. Tout passage du poney/cheval d'un côté à l'autre du cavaletti sans le franchir est considéré comme une sortie de zone de contrôle.

Le cavalier repositionne l'obstacle si besoin, sans interruption du chronomètre.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus : +2 points si le contrat est réalisé en moins de 35 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Renversement d'obstacle : -2 points
- Refus de l'obstacle : -2 points, Il y a refus ou dérobaide lorsque le poney/cheval en se dirigeant vers l'obstacle pénètre dans la zone de 2 m définie par un repère devant l'obstacle de la largeur de son front et qu'il ne le franchit pas. Si l'arrêt se prolonge, il s'agit d'un refus. Le poney/cheval peut faire un pas de côté puis le franchir mais s'il recule, ne serait-ce que d'un pied, c'est un refus. Le commissaire doit annoncer à voix haute les désobéissances qu'il comptabilise. Le troisième refus sur l'ensemble du test ramène le contrat à zéro.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL

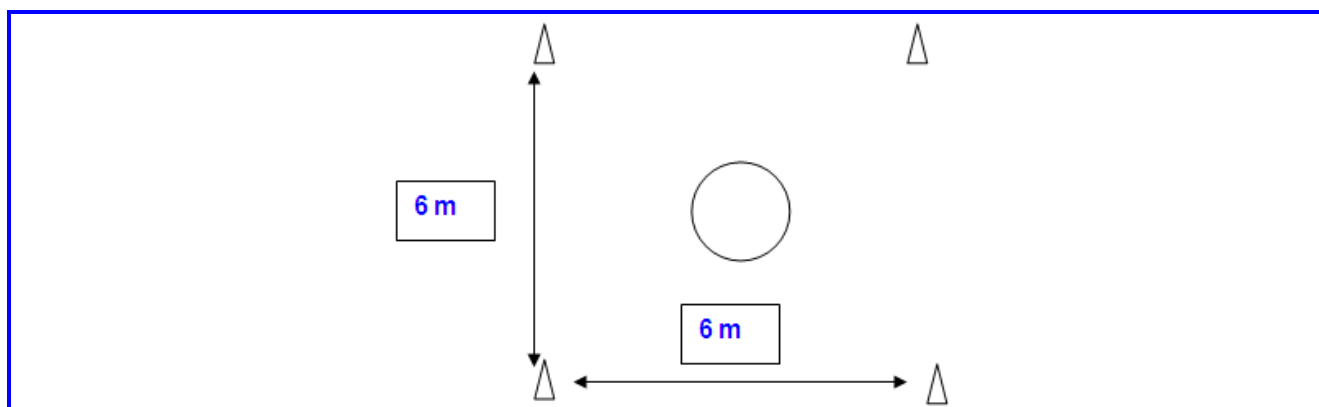


N°8 - Le pivot

Équipement : Un cerceau de 100 cm de diamètre, 4 plots en carré d'environ 6 m de côté dont le cerceau est le centre.

Temps autorisé : 1 minute.

Descriptif : Le cavalier place son poney/cheval les postérieurs dans le cerceau. Il déplace l'avant main autour des postérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche. Un seul pied sorti pénalise d'une erreur réparable, le cavalier repositionne son poney/cheval dans le respect des contraintes de son contrat et poursuit l'exercice dans le temps imparti.



Contrat 10 pts : Avec licol et longe. Le cavalier peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé le plot suivant.

Contrat 15 pts : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol. Le poney/cheval doit effectuer au moins un demi-tour à 180°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum.

Contrat 20 pts :

- Avec licol et longe. Le cavalier doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer un tour complet à 360°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de 4 plots.
- En liberté quand cela est possible (espace clos pour ce test). Dans ce cas, il faut le préciser à la reconnaissance du parcours.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul postérieur hors du cerceau : -2 points par pied.
- Sortie des deux postérieurs hors du cerceau : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test. Sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club où une pénalité de 2 points est retirée.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



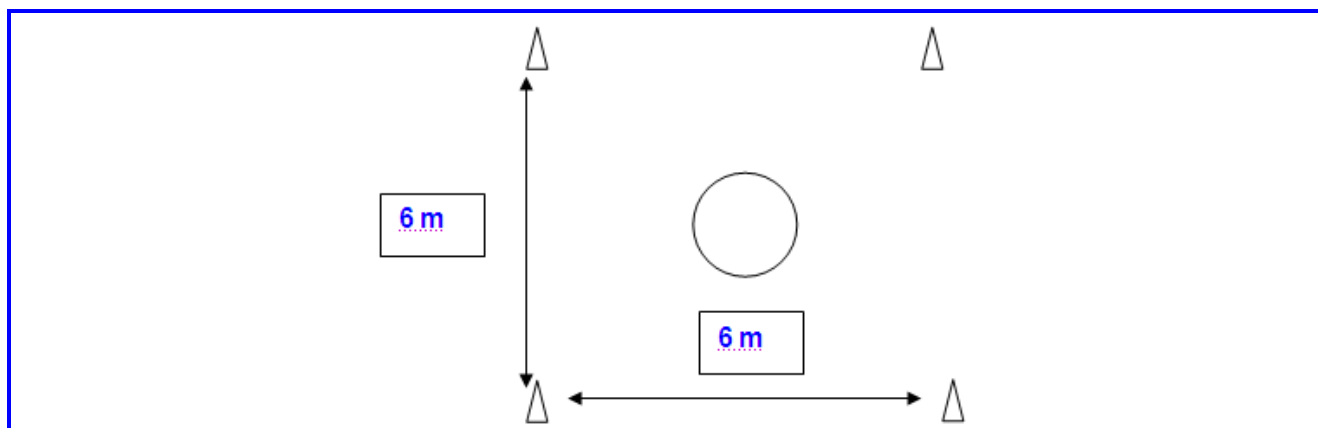
N°9 - Le compas

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : Un cerceau de 100 cm de diamètre minimum, 4 plots en carré d'environ 6 m de côté dont le cerceau est le centre.

Temps autorisé : 1 minute.

Descriptif : Le cavalier place son poney/cheval les antérieurs dans le cerceau. Il déplace l'arrière main autour des antérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche. Un seul pied sorti pénalise d'une erreur réparable, le cavalier repositionne son poney/cheval dans le respect des contraintes de son contrat et poursuit l'exercice dans le temps imparti.



Contrat 10 pts : Avec licol et longe. Le cavalier peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé le plot suivant.

Contrat 15 pts : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol. Le poney/cheval doit effectuer au moins un demi-tour à 180°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum.

Contrat 20 pts :

- Avec licol et longe. Le cavalier doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer un tour complet à 360°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de 4 plots.
- En liberté quand cela est possible (espace clos pour ce test). Dans ce cas, il faut le préciser à la reconnaissance du parcours.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur hors du cerceau : -2 points par pied.
- Sortie des deux antérieurs hors du cerceau : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



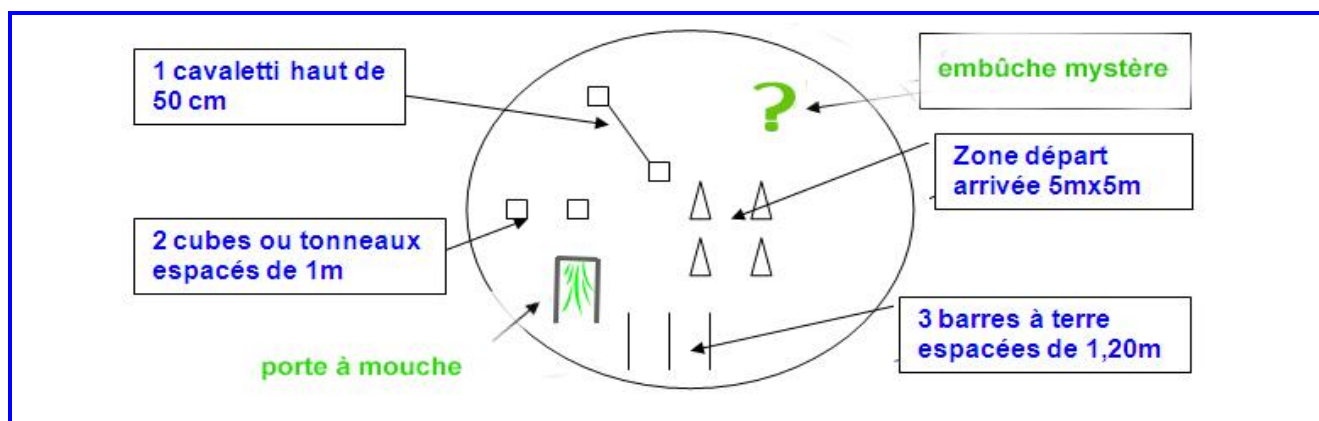
N°10 - Les embûches

Test autorisé en épreuve Club A. Les embûches sont au choix de l'organisateur. Elles doivent correspondre aux dispositifs réglementaires de la catégorie de l'épreuve.

Équipement conseillé : Un round pen ou un espace clos d'environ 20 m x 20 m, 2 cubes ou bidons, un cavaletti de 50 cm (40 cm en Club A) avec une barre ou type matériel de chantier, barres à terre espacées de 1,20m, une zone départ/arrivée matérialisée par 4 plots.

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes.

Descriptif : Les deux cubes ou bidons sont espacés d'1 m, les barres à terre et l'obstacle ne doivent pas être sur la piste extérieure. Le cavalier part immobile de la zone D/A et doit franchir les 4 ou 5 embûches sans jamais mettre un pied dans la zone que chacune représente. Le cavalier ne doit pas passer entre les cubes ni marcher dans la zone des barres à terre ni sauter l'obstacle. En cas de renversement, le cavalier remonte l'obstacle, ou toute autre embûche non franchie lui-même sans interruption du chronomètre. L'embûche mystère n'est pas obligatoire. Le chronomètre s'arrête après le passage des embûches dans n'importe quel ordre le couple est immobile dans la zone D/A.



Contrat 10 pts : Avec licol et longe.

Contrat 15 pts : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 pts : En liberté.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 1 minute avec fluidité (valable pour les 3 contrats)
- +2 points si l'embûche mystère est franchit dans le temps imparti.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Refus de l'obstacle : -2 points, Il y a refus ou dérobade lorsque le poney/cheval en se dirigeant vers l'obstacle pénètre dans la zone de 2 m définie par un repère devant l'obstacle de la largeur de son front et qu'il ne le franchit pas. Si l'arrêt se prolonge, il s'agit d'un refus. Le poney/cheval peut faire un pas de côté puis le franchir mais s'il recule, ne serait-ce que d'un pied, c'est un refus. Le commissaire doit annoncer à voix haute les désobéissances qu'il comptabilise. Le troisième refus sur l'ensemble du test ramène le contrat à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL

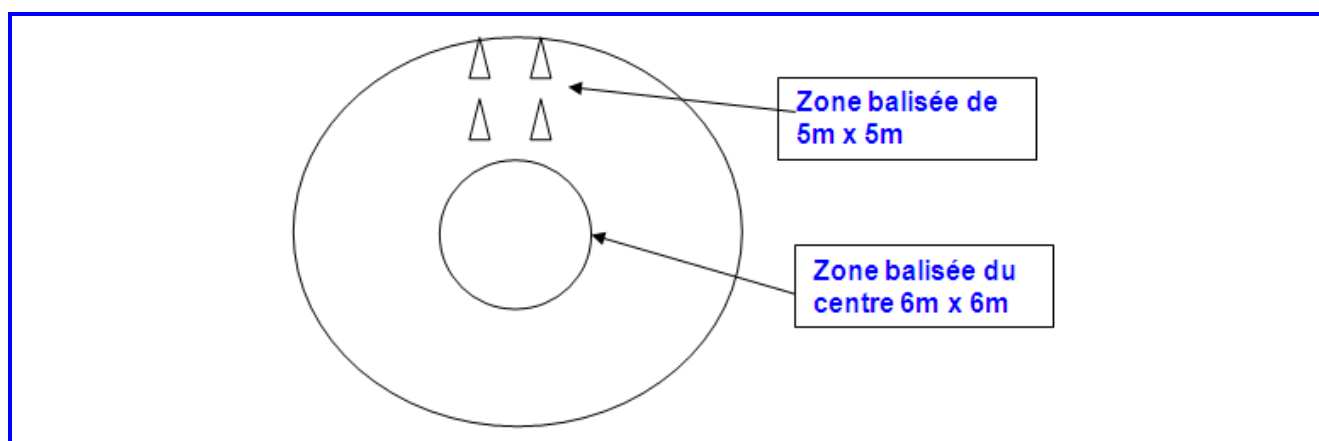


N°11 - Les transitions

Équipement : Un round pen ou rond, type rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 6 m de diamètre. Une zone de 5 m X 5 m de large matérialisée par 4 plots sur la piste.

Temps autorisé : 2 minutes.

Descriptif : Poney/cheval en liberté. Départ poney/cheval immobile face au cavalier, le poney/cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. Le poney/cheval tourne au minimum à l'allure du trot autour du cavalier en effectuant une transition dans la zone définie. A la fin, le poney/cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney/cheval repasse dans la zone définie et ne pénètre pas dans le rond central. Le cavalier ne doit pas sortir du rond central.



Contrat 10 points : Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval qui entre dans la zone au trot et effectue une transition au pas avant d'en sortir, et le répéter deux fois.

Contrat 15 points : Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval qui entre dans la zone au trot et effectue une transition au pas avant d'en sortir, changer de main et effectuer la même chose à l'autre main.

Contrat 20 points : Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval qui entre dans la zone au trot et effectue un arrêt de 5 secondes avant d'en sortir, changer de main et effectuer la même chose à l'autre main.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Le cavalier rentre dans la zone de transition : contrat ramené à zéro (contrat à 10 points).
- Poser d'un seul pied du cavalier hors du rond central : contrat ramené à zéro (contrat à 15 et 20 points).
- Le poney/cheval rentre dans le rond central ne serait-ce que d'un pied : -2 points par entrée dans le rond central.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro (le poney/cheval pénètre dans le rond central)
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



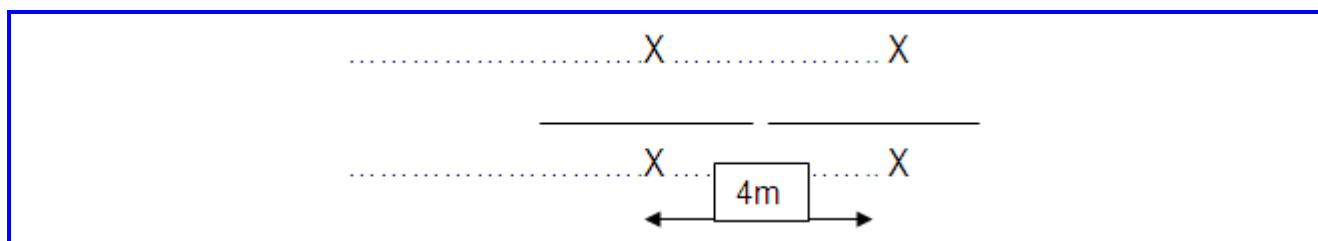
N°12 - Le déplacement latéral

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : Deux barres de 4 m et 4 plots matérialisant une zone de 4 m X 4 m.

Temps autorisé : 1 minute.

Descriptif : Le cavalier positionne son poney/cheval de part et d'autre de la ligne de barres (antérieurs d'un côté postérieurs de l'autre) et à l'extérieur de la zone matérialisée par les plots. Il déplace son poney/cheval latéralement en traversant cette zone et jusqu'à en être sorti. Si l'équidé passe un pied de l'autre côté de la ligne de barre, le cavalier repositionne le poney/cheval et peut poursuivre l'exercice de l'endroit où cela s'est produit tant qu'il reste dans le temps imparti. L'exercice peut s'effectuer au choix de l'organisateur de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite.



Contrat 10 points : Poney/cheval en longe.

Contrat 15 points : Longe fixée au licol par un élastique. La barre peut être surélevée.

Contrat 20 points : Poney/cheval en liberté ou longe posée sur le bras sans s'en servir à aucun moment. La barre peut être surélevée.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur ou d'un seul postérieur de l'autre côté de la barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval d'un côté ou de l'autre de la barre : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



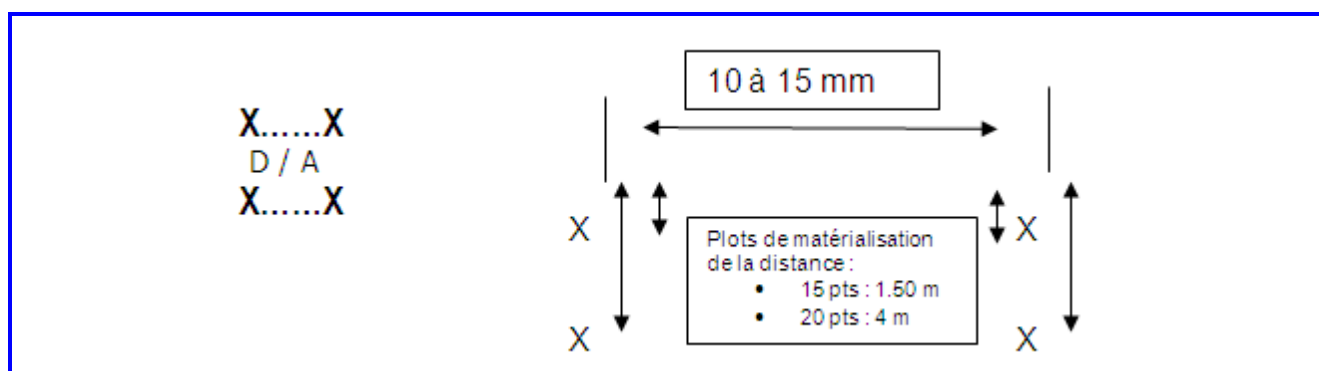
N°13 - Le double

Équipement : 2 obstacles type sous bassement en ligne droite espacés de 10 à 15 m. Une zone balisée par 4 plots servant de case départ/arrivée. Une zone de contrôle est définie (couloir virtuel représenté par l'alignement des 2 obstacles).

Temps autorisé : 1 minute.

Descriptif : Le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney/cheval tenu en longe puis revenir dans la case départ/arrivée.

Le poney/cheval ne doit pas sortir du couloir virtuel représenté par l'alignement des deux obstacles et il ne doit pas y avoir de rupture du mouvement en avant, arrêt ou reculé. Le cavalier remonte l'obstacle lui-même si besoin sans interruption du chronomètre.



Contrat 10 points : Départ, le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney/cheval puis revenir dans la case départ/arrivée.

Contrat 15 points : Départ, le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney/cheval en étant derrière une zone matérialisée par un plot ou une corde au sol au moment du franchissement (distance des obstacles environ 1,50 m) puis revenir dans la case départ/arrivée.

Contrat 20 points : Départ, le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney/cheval en étant derrière une zone matérialisée par un plot ou une corde au sol au moment du franchissement (distance des obstacles 3 à 4 m).

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un à 3 pieds hors de la zone de contrôle : -2 points.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : -2 points et nécessite de reprendre l'enchaînement des deux obstacles.
- Rupture du mouvement en avant, arrêt ou reculé : -2 points et nécessite de reprendre l'enchaînement des deux obstacles.
- 3 refus : contrat ramené à zéro.
- Poser d'un seul pied du cavalier dans la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



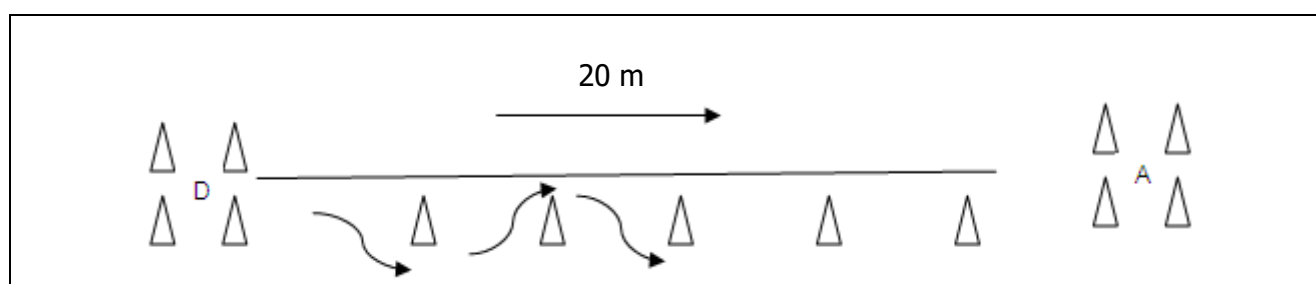
N°14 - Le slalom

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : 5 plots. Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Départ poney/cheval immobile dans la case départ. Le cavalier doit rester d'un côté de la ligne de barre et se rendre avec son poney/cheval dans la case arrivée en effectuant un slalom distant d'environ 2 m de la ligne de barre, chaque plot espacé d'environ 5 m. Le slalom débute à volonté par l'intérieur ou l'extérieur sur le premier plot, sauf choix précis imposé par l'organisateur. Arrivée : poney/cheval immobile dans la case d'arrivée.



5 m entre chaque cône

Contrat 10 points : Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

Contrat 15 points : Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot, la longe reliée au licol par un élastique. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

Contrat 20 points : Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot, le poney/cheval en liberté. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied de l'autre côté de la ligne de barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL

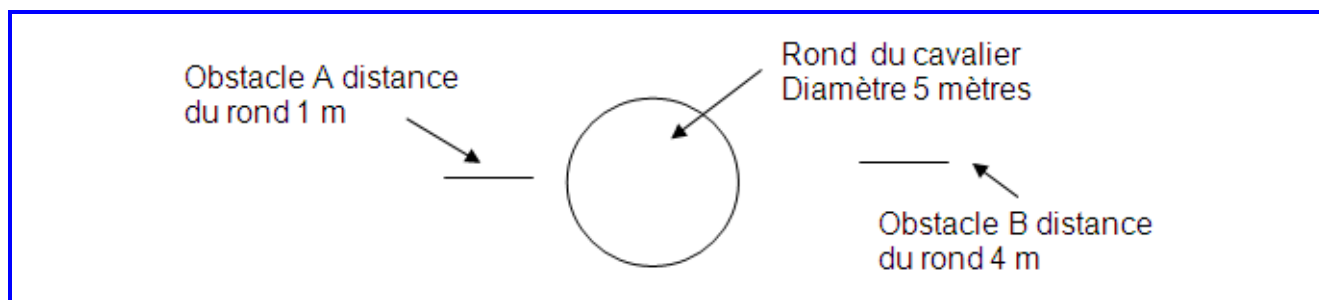


N°15 - Le saut à la longe

Équipement : Un cercle au sol matérialisé (corde par exemple), deux soubassements d'obstacle ou cube de largeur minimum 1 m. Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 2 minutes.

Descriptif : Le cavalier doit faire franchir un/des obstacles à son poney/cheval en le faisant tourner autour de lui.



Contrat 10 points : Le cavalier fait franchir soit les deux obstacles A et B ou deux fois A ou deux fois B (précisé à la reconnaissance du parcours par le traceur) à son poney/cheval. Il peut évoluer librement (sortir du rond).

Contrat 15 points : Le cavalier fait franchir l'obstacle A éloigné de 1 m du rond à son poney/cheval, aux deux mains. Il doit rester dans le rond du cavalier.

Contrat 20 points : Le cavalier doit faire franchir l'obstacle B éloigné de 4 m du rond à son poney/cheval aux deux mains. Il doit rester dans le rond du cavalier.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel (le cavalier remonte l'obstacle lui-même si besoin sans interruption du chronomètre).
- Rupture du mouvement en avant, arrêt ou reculé : -2 points.
- 3 refus ou dérobade après avoir franchi la zone d'abord : contrat ramené à zéro.
- Poser d'un seul pied du cavalier hors de sa zone : contrat ramené à zéro (contrat 15 à 20 points).
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°16 - Le van 2

Test autorisé uniquement en épreuve Club Elite.

Équipement : Zone D/A, 1 van 2 places situé à 10 m de la zone, avec bas flanc fermé. Une zone de contrôle 20 m x 20 m est définie.

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes.

Descriptif : Partir de la zone D/A, monter son poney/cheval dans le van, y rester 10 secondes comptées par le commissaire, redescendre et se rendre à nouveau dans la zone D/A immobile pour fin du chronométrage.

Contrat 10 points : Poney/cheval en licol, le cavalier embarque son poney/cheval (il peut monter dans le van).

Contrat 15 points : Poney/cheval en licol avec élastique, le cavalier embarque son poney/cheval (il peut monter dans le van). Le cavalier peut toucher son poney/cheval pendant les dix secondes comptées (caresse ou stick...).

Contrat 20 points : Poney/cheval en liberté, le cavalier embarque son poney/cheval (il peut monter dans le van). Le cavalier peut toucher son poney/cheval pendant les dix secondes comptées (caresse ou stick...).

Pénalités :

- Le poney/cheval ressort les 4 pieds du van : -2 points par sorties.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL

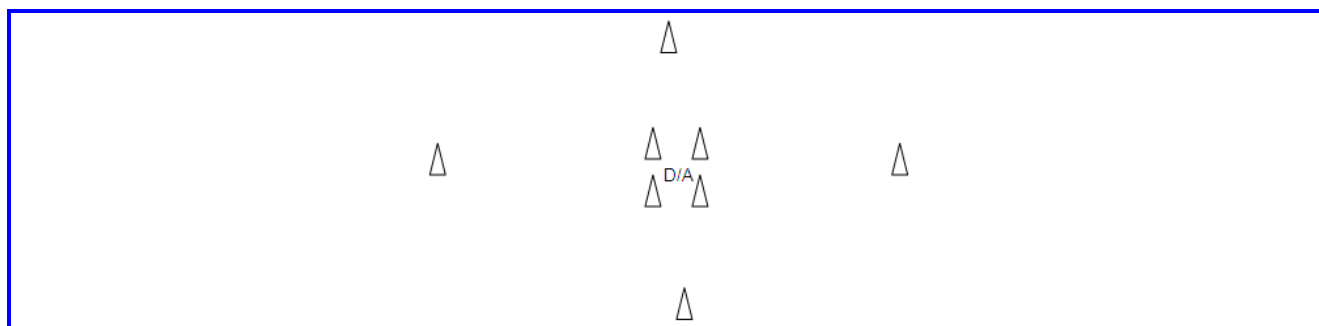


N°17 - Le trèfle à quatre feuilles

Équipement : Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 4 cônes. Distance entre le centre de la case départ/arrivée et les plots: 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 30 m x 30 m.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Le cavalier fait exécuter à son poney/cheval un parcours de quatre cônes. Le cavalier doit contourner les quatre plots ou piquets dans l'ordre qu'il souhaite et dans le sens qu'il souhaite - main droite ou main gauche - en repassant entre chaque contournement dans la case départ.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 40 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Elastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL

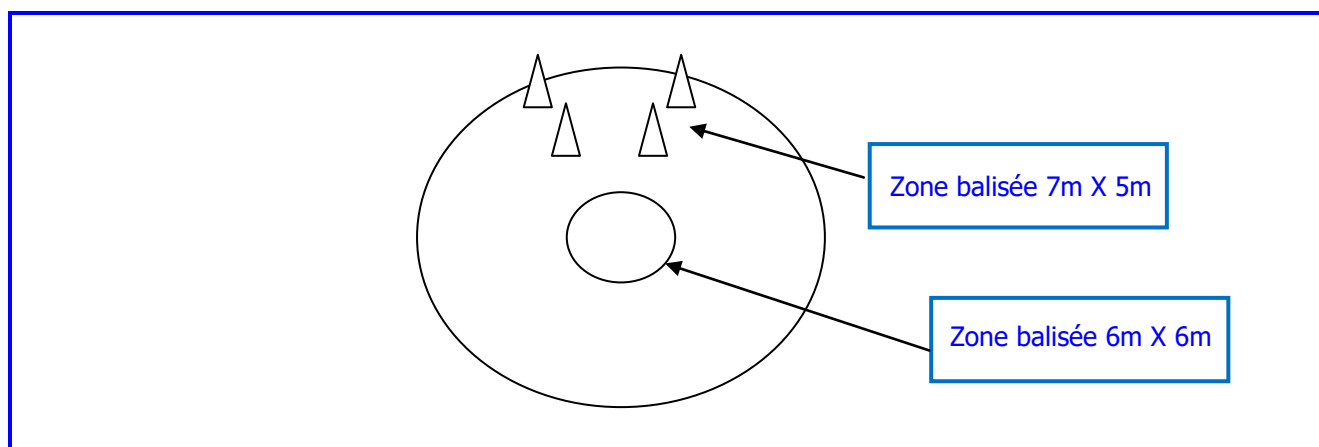


N°18 - Les transitions 2

Équipement : Un round pen ou rond, type rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 6 m de diamètre. Une zone de 7 m de longueur X 5 m de large matérialisée par 4 plots sur la piste.

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes.

Descriptif : Poney/cheval en liberté. Départ poney/cheval immobile face au cavalier, le poney/cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. Le poney/cheval tourne autour du cavalier au minimum à l'allure du trot en effectuant une transition dans la zone définie. A la fin, le poney/cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney/cheval repasse dans la zone définie et ne pénètre pas dans le rond central. Le cavalier ne doit pas sortir du rond central.



Contrat 10 points : Départ de la boîte de départ, le cavalier fait faire un tour minimum à son poney/cheval qui doit entrer dans la zone au trot, effectuer une transition au pas avant d'en sortir, et le répéter une deuxième fois et terminer par un arrêt face au cavalier.

Contrat 15 points : Départ de la boîte de départ, le cavalier fait faire un tour minimum à son poney/cheval qui doit entrer dans la zone au trot et effectuer une transition au pas avant d'en sortir, changer de main et effectuer la même chose à l'autre main et terminer par un arrêt face au cavalier.

Contrat 20 points : Départ de la boîte de départ, le cavalier fait faire un tour minimum à son poney/cheval qui doit entrer dans la zone au trot et effectuer un arrêt de 3 secondes, changer de main dans la boîte et effectuer la même chose à l'autre main et terminer par un arrêt face au cavalier dans la boîte.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul pied du cavalier hors du rond central : contrat ramené à zéro dans les contrats à 15 et 20 points. -2 points par sortie de pied dans les contrats à 10 points.
- Le poney/cheval rentre dans le rond central ne serait-ce que d'un pied : -2 points par entrée dans le rond central.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro (le poney/cheval pénètre dans le rond central)
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



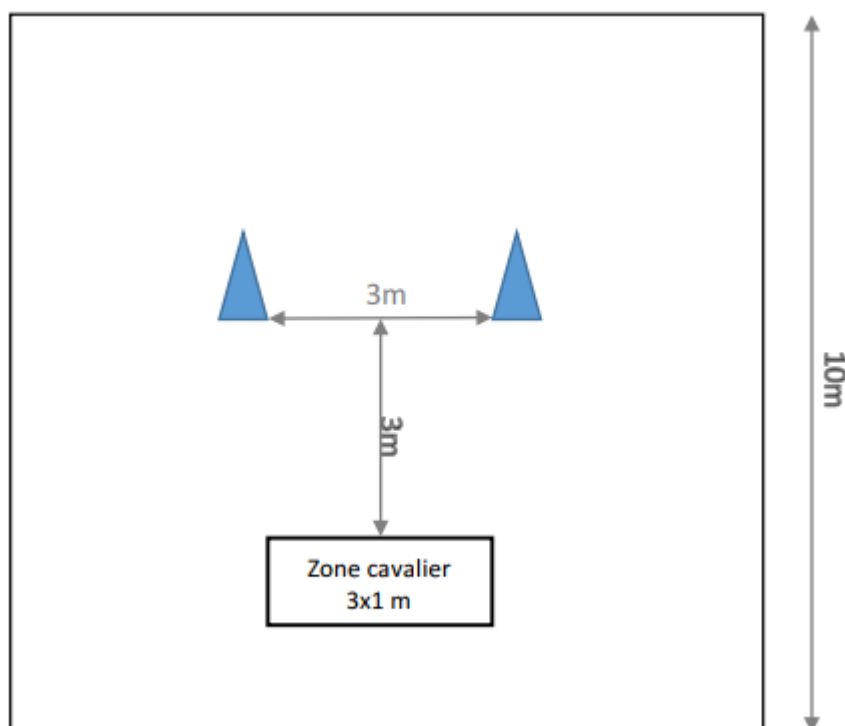
N°19 – Le huit

Test autorisé en épreuve Club A, distances raccourcies à 2 mètres, hauteur maximum des cônes 50 cm. Le cavalier doit rester dans une zone matérialisée de 3 x 1 m axée sur le dispositif.

Équipement : Une zone de contrôle de 10 x 10 m, deux cônes (ou bidons).

Temps autorisé : 1 minute et 15 secondes.

Descriptif : Le cavalier dans sa zone, le cheval face à lui entre les deux cônes. Le cavalier fait effectuer un parcours en huit autour des deux cônes et l'arrête face à lui.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus : + 2 points si le test est réalisé avec fluidité, dès la première tentative, sans pénalité et dans la continuité du mouvement.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Sortie d'un pied hors de la zone pour le cavalier : contrat ramené à zéro.
- Erreur de parcours non rectifiée : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



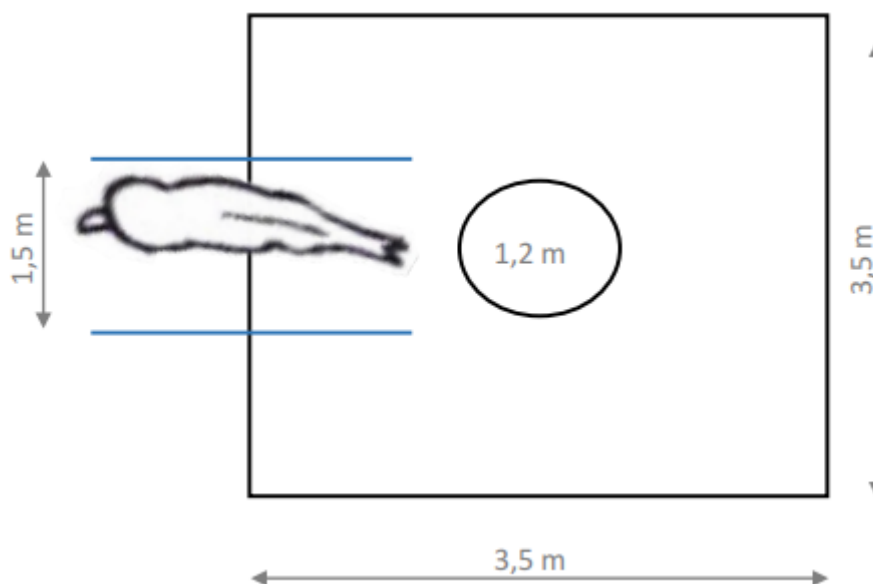
N°20 – Le carré

Test autorisé en épreuve Club A, temps augmenté de 50%, zone du cavalier de 2 m de diamètre.

Équipement : Un carré de barres de 3,5 m par 3,5 m. Le cavalier est au centre du carré dans une zone matérialisée par un cerceau de 120 cm de diamètre. Une zone de départ/arrivée de 1,5 m matérialisée au sol.

Temps autorisé : 2 minutes et 30 secondes.

Descriptif : Le poney/cheval est immobile dans la zone de départ. Le cavalier, tout en restant dans le cerceau, fait exécuter à son poney/cheval un tour complet du carré en déplacement latéral. A la fin du tour le poney/cheval est arrêté dans la zone d'arrivée. Le déplacement peut s'effectuer au choix de l'organisateur de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus : + 2 points si le test est réalisé avec fluidité, dès la première tentative, sans pénalité et dans la continuité du mouvement.

Pénalités :

- Matériel déplacé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur ou d'un seul postérieur de l'autre côté de la barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval d'un côté ou l'autre de la barre : contrat ramené à zéro.
- Sortie d'un pied hors du cerceau pour le cavalier : contrat ramené à zéro.
- Erreur de parcours non rectifiée : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points : -2 points par toucher.